

REGULAMIN
II AKADEMII PRAW CZŁOWIEKA: DEBATY I MEDIACJE
TURNIEJ DEBAT OKSFORDZKICH
POD PATRONATEM HONOROWYM
RZECZNIKA PRAW OBYWATELSKICH W WARSZAWIE

§ 1

1. Celem II Akademii Praw Człowieka, zwanej dalej „Akademią”, jest edukacja społeczno – prawna z wykorzystaniem formy debaty oksfordzkiej oraz warsztatów z zakresu mediacji szkolnych i rówieśniczych.
2. Akademia będzie ukierunkowana na działania wspierające przestrzeganie praw człowieka i tolerancję oraz na działania eliminujące uprzedzenia i stereotypy w naszym regionie.
3. Promowana będzie postawa szacunku i akceptacji wobec drugiego człowieka oraz różnorodności społecznej.
4. Patronat Honorowy nad II Akademią Praw Człowieka: Mediacje i Debaty - Turniej Debat Oksfordzkich obejmie Rzecznik Praw Obywatelskich Marcin Wiącek.

§ 2

Postanowienia ogólne

1. Organizatorami Akademii są: Stowarzyszenie Edukacyjne Mickiewicz, Zespół Szkół Ogólnokształcących im. A. Mickiewicza, zwani dalej „Organizatorami”, z siedzibą w Kluczborku, ul. Mickiewicza 10.
2. Wydarzenie zostanie zorganizowane dzięki wsparciu finansowemu Urzędu Marszałkowskiego w Opolu.
3. Turniej Debat Oksfordzkich oraz symulacja procesu mediacyjnego odbędą się we wtorek **24 października 2023 r.** w auli Zespołu Szkół Ogólnokształcących im. Adama Mickiewicza w Kluczborku w godz. 9.00–14.30., przy obecności publiczności.
4. Turniej jest jednoetapowy i będzie się składał z trzech debat.
5. Koordynatorzy turnieju poinformują zgłoszone drużyny za pośrednictwem poczty elektronicznej na stronie internetowej Organizatora i zsokluczbork.pl o zakwalifikowaniu się drużyn do turnieju.
6. Koordynatorami turnieju są:
 - 1) Piotr Ostrowski - nauczyciel historii i wos;
e-mail: postrowski@zsokluczbork.pl; tel. 606 977 883.
 - 2) Krystyna Błażewska - dyrektor ZSO w Kluczborku;
e-mail: k.blazewska@zso.kluczbork.pl; tel. 660 377 644,

§ 3

Zasady zgłoszenia do turnieju

1. Zgłaszanie drużyn trwa do dnia 22 września 2023 r. do północy. Zgłoszenia odbywają się za pomocą formularza FORMS na podstawie linku poniżej.

<https://forms.office.com/e/TNHnPDB5Uh>

2. W turnieju mogą brać udział uczniowie liceów ogólnokształcących z województwa opolskiego w składzie 4-osobowym (4 mówców) oraz 1 mówca rezerwy pod opieką nauczyciela.

3. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest zapoznanie się z postanowieniami niniejszego regulaminu oraz z klauzulą informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych, ich akceptacją poprzez zaznaczenie TAK na formularzu zgłoszeniowym FORMS w linku podanym w punktach 11,12 i 13.

4. W przypadku uczestnika niepełnoletniego, nauczyciel/opiekun drużyny pozyskuje zgodę rodziców/opiekunów na przetwarzanie danych osobowych (Załącznik nr 1), a w przypadku pełnoletniego uczestnika zgodę na przetwarzanie danych osobowych uczeń podpisuje sam (Załącznik nr 2) oraz zgodę na wykorzystanie wizerunku (Załącznik nr 3) i przechowuje ją w swojej dokumentacji zadania.

5. Organizator zbiera w formularzu zgłoszeniowym następujące dane:

- 1) pełną, oficjalną nazwę szkoły, którą drużyna będzie reprezentować,
- 2) imię i nazwisko nauczyciela/opiekuna,
- 3) adres e mail i numer kontaktowy nauczyciela/opiekuna drużyny
- 4) telefon kontaktowy szkoły,
- 5) imię i nazwisko członków drużyny
- 6) oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem Turnieju,
- 7) zgodę nauczyciela/opiekuna na przetwarzanie danych na potrzeby zrealizowania tego zadania,
- 8) potwierdzenie o posiadaniu zgód rodziców/opiekunów na udział niepełnoletnich uczniów oraz zgód pełnoletnich uczniów w Turnieju.

§ 4

Ogólne zasady uczestnictwa

1. W turnieju biorą udział 4 drużyny. Na 20 minut przed rozpoczęciem debaty odbędzie się losowanie, podczas którego każda ze zgłoszonych drużyn wylosuje jeden z symboli: **A1, A2, A3 i A4**. Przyznanie zgłoszonym drużynom jednego z symboli zdecyduje o wystąpieniu drużyny w danej debacie (**por. § 5 pkt. 1**)

2. Jedna drużyna może reprezentować tylko jedną szkołę.

3. O uczestnictwie w turnieju decyduje kolejność zgłoszeń.

4. Koordynator turnieju może, w uzasadnionych przypadkach, wyrazić zgodę na udział dwóch drużyn z jednej szkoły.

5. O wycofaniu drużyny z rozgrywek należy poinformować koordynatora najpóźniej na dwa dni przed turniejem do godz. 15.00.
6. O zakwalifikowaniu się do turnieju zgłaszający zostaną powiadomieni mailowo w dniu 25 września 2023.
7. Organizatorzy przygotowują **2 tezy**, które zostaną podane do wiadomości 25 września 2023 r. Brzmienie tez jest ostateczne.

§ 5

Przebieg Turnieju i zasady debaty

1. Każda drużyna bierze udział w jednej debacie. Przed każdą debatą odbędzie się losowanie, które zdecyduje czy przypisana do danej debaty (I lub II) drużyna będzie drużyną **Propozycji**, czy **Opozycji**. Łącznie przewidziane są trzy debaty, które będą odbywać się według następującego porządku.

I debata debatują **A1 – A2**

II debata debatują **A3 – A4**

III debata (finał) biorą udział **zwycięzcy I i II debaty**.

2. Drużyny, które werdyktem jurorów przegrają swoje debaty będą uczestniczyć w pokazowym procesie symulacji mediacji szkolnych i rówieśniczych.
3. W czasie debaty drużyna, która pauzuje oraz jej opiekun korzystają z wirtualnej strzelnicy.
4. Każda debata toczy się wokół ustalonej wcześniej tezy, której broni strona Propozycji, a którą próbuje obalić strona Opozycji
5. Debatę prowadzi marszałek debaty.
6. Debatę rozpoczyna pierwszy mówca strony Propozycji. Następnie głos zabiera pierwszy mówca strony Opozycji. Dalej głos zabierają na przemian kolejni mówcy Propozycji i Opozycji.
7. Mówcy mają do dyspozycji **4 minuty** na wygłoszenie swojego przemówienia.
8. Podczas wypowiedzi każdy mówca musi umożliwić stronie przeciwnej zgłoszenie co najmniej dwóch pytań/ informacji (jeśli takowe zostaną zasygnalizowane przez podniesienie ręki). Mówca powinien zawsze określić, czy zadaje pytanie czy podaje informację. Pytania i uwagi powinny nawiązywać do treści wypowiedzi mówcy.
9. Ostatnie 30 s wystąpienia jest czasem chronionym i w tym czasie mówcy nie mają obowiązku przyjmowania pytań/informacji.
10. Każda z drużyn w trakcie debaty może skorzystać z *ad vocem* według następujących zasad:
 - 1) Każdej drużynie przysługuje jedno *ad vocem* w trakcie debaty (dodatkowe kontrwystąpienie odbywające się poza normalną kolejnością przemawiania);
 - 2) W trakcie wystąpienia mówcy, członek drużyny przeciwnej może zgłosić – poprzez podniesienie odpowiedniej karty – odnoszące się do treści wystąpienia mówcy *ad vocem*;
 - 3) Marszałek udziela głosu członkowi drużyny przeciwnej zgłaszającemu *ad vocem* bezpośrednio po zakończeniu wystąpienia, w trakcie którego je zgłoszono;

- 4) Czas *ad vocem* nie może przekroczyć **1 minuty**, przekroczenie czasu *ad vocem* jest przewinieniem analogicznym do przekroczenia czasu mowy;
- 5) Dopuszczalne jest zgłoszenie *ad vocem* do *ad vocem*;
- 6) Niedopuszczalne jest zgłoszenie *ad vocem*:
 - a) przez członka drużyny, który ma wygłaszać mowę następującą bezpośrednio po mowie, w trakcie której zgłaszane jest *ad vocem*,
 - b) do wystąpienia ostatniego mówcy każdej ze stron.
11. W trakcie debaty zabronione jest korzystanie z urządzeń telekomunikacyjnych i audiowizualnych w celach innych niż mierzenie czasu mów.
12. Używanie w trakcie debaty słów wulgarnych, treści rasistowskich lub argumentów *ad personam* jest zabronione, może skutkować nawet dyskwalifikacją całej drużyny.
13. Przygotowanie do debaty będzie odbywało się w odrębnych salach. Sale wyznacza marszałek lub sekretarz debaty.
14. Uczestnik nie może czytać przygotowanego wcześniej tekstu wypowiedzi. Dopuszczalne są jedynie własne notatki sporządzone w czasie trwania debaty, bądź bezpośrednio przed nią.
15. Juror zobowiązany jest do wysłuchania i ocenienia debaty w czasie jej trwania.
16. Juror wypełnia kartę oceny w trakcie debaty oraz przekazuje ją niezwłocznie marszałkowi w sposób umożliwiający mu ogłoszenie wyniku rozgrywki.
17. W trakcie trwania rozgrywki przynajmniej jeden Juror zobowiązany jest do wygłoszenia komentarza dotyczącego merytorycznej wypowiedzi uczestników.
18. Marszałek z pomocą sekretarza czuwa nad technicznym przebiegiem debaty.

§ 6

Zasady oceniania debaty (Jurorzy akceptacja punktacji)

1. Debata jest oceniana przez nieparzystą liczbę jurorów (3 lub 5) według ustalonej wcześniej karty ocen.
2. O zwycięstwie w debacie decyduje werdykt Jurorów.
3. Juror może przyznać każdej drużynie od 0 do 100 pkt. zgodnie Kartą Oceny Jurora. Punkty przyznawane są:
 - a) Indywidualnie - każdemu mówcy 0 – 15 pkt., za: strukturę wypowiedzi, umiejętności komunikacji werbalnej i niewerbalnej, pytania, wypełnienie roli mówcy (łącznie maksymalnie 60 pkt. indywidualnych).
 - b) Drużynowo – całej drużynie w skali 0 – 30 pkt., za: spójność drużyny, definiowanie linii sporu, linię argumentacyjną i kontrargumentację.
 - c) Werdykt – 10 pkt. do podziału wedle uznania Jurora na drużynę. Werdykt odzwierciedla różnicę pomiędzy drużynami w debacie i nie może być przyznany w formie remisu.
4. Drużyna może otrzymać punkty ujemne za:

- a) Nie przyjęcie pytania – każdy Juror odejmuje – 1 pkt za każde nieprzyjęte pytanie (max -2 pkt),
 - b) Przedłużenie wystąpienia – odebranie głosu przez Marszałka – otrzymują – 1 lub -2 pkt do oceny u każdego Jurora, o wysokości kary zadecyduje juror zgodnie ze swoim odbiorem przewinienia
 - c) Rozmowę podczas debaty – jeśli Marszałek zwróci się do mówcy lub drużyny „Upominam Pana/Panią/ Państwa o zachowanie ciszy” otrzymują oni – 2 pkt. do oceny każdego Jurora, upomnienie oznaczające odebranie punktów poprzedza upomnienie ostrzegawcze o tym samym brzmieniu
 - d) *Ad personam* – - 8 pkt. dla drużyny u danego Jurora (bez stopniowania przewinienia). Juror sam decyduje, czy dany zwrot był zwrotem *ad personam*.
5. Drużyna, która u danego jurora otrzyma więcej punktów uzyskuje jeden „duży” punkt. W przypadku równej ilości punktów na karcie oceny jurora, „duży” punkt otrzymuje drużyna której juror przyznał więcej punktów w werdykcie.
6. Za wygraną debatę drużyna otrzymuje 1 punkt, za przegraną 0 punktów.
7. Wystąpienia mówców powinny być samodzielnymi wypowiedziami, bez odczytywania z kartki (nie dotyczy cytatów). W przypadku czytania przez mówcę z kartki ocenę treści jego wypowiedzi każdy z jurorów dzieli przez 2 i przyznaje tylko tę połowę punktów.
8. Punkty ujemne są przyznawane przez Jurora lub na wniosek Marszałka.
9. Punkty ujemne każdy Juror sumuje z wynikiem punktowym drużyny na jego karcie oceny. Punkty ujemne można otrzymać tylko i wyłącznie za działania, które mają wpływ na wynik debaty.

§ 7

Nagrody

1. W turnieju zostaną wyłonione drużyny: pierwszego miejsca, drugiego miejsca, trzeciego i czwartego miejsca na podstawie przyznanych przez jurorów punktów.
2. Każdy uczestnik drużyny otrzymuje indywidualny dyplom.
3. Nagrody zostaną wręczone przez Organizatora.
4. Nauczyciele/opiekunowie oraz uczestnicy otrzymują nagrody w postaci voucherów.
5. Organizator zastrzega sobie prawo wyróżnienia i nagrodzenia w kategorii Najlepszy Mówca.

§ 8

Zezwolenie na rozpowszechnienie wizerunku

1. Uczestnik turnieju, akceptując regulamin zezwala na nieodpłatne wykorzystanie przez Organizatora swojego wizerunku zarejestrowanego w trakcie turnieju, a także danych osobowych udostępnionych w celu uczestnictwa w konkursie. Celem wykorzystania danych osobowych jest publikowanie przebiegu i promocja konkursu w materiałach utrwalonych podczas turnieju przez organizatora na stronach internetowych organizatora, w mediach i oficjalnych profilach

społecznościowych organizatora, radiu, prasie i telewizji oraz w materiałach naukowych i edukacyjnych w ramach realizacji misji edukacyjnej organizatora, z zastrzeżeniem ust. 2.

2. Uczestnik turnieju, a w przypadku osoby niepełnoletniej rodzic/opiekun prawny wyraża zgodę na publikację imienia i nazwiska oraz wizerunku laureata w związku z zamieszczeniem relacji z przebiegu turnieju i wręczania nagród na stronach internetowych organizatora, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych organizatora, radiu, prasie i telewizji, poprzez zaznaczenie na formularzu zgłoszeniowym w rubryce: wyrażenie zgody.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie dokonane przez Organizatora zmiany regulaminu stają się obowiązujące po opublikowaniu ich na stronie internetowej Organizatora.
2. Decyzje Komisji Jurorów są ostateczne i nie podlegają weryfikacji lub zaskarżeniu.
3. W zakresie nieuregulowanym w regulaminie stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
4. Żądanie zaprzestania przetwarzania danych osobowych jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w turnieju.
5. Po podliczeniu głosów do wiadomości podawany jest werdykt jurorów.