
REGULAMIN
TURNIEJU DEBAT OKSFORDZKICH
„Pod polskim przewodem”
dla uczniów szkół ponadpodstawowych
pod patronatem Andrzeja Buły – posła do Parlamentu Europejskiego

§ 1

1. Celem Turnieju Debat Oksfordzkich, zwanego dalej „turniejem”, jest budowanie kompetencji obywatelskiej uczniów z wykorzystaniem formy debaty oksfordzkiej wraz ze wszystkimi obowiązującymi w niej zasadami oraz zwyczajami.
2. Cele szczegółowe to:
 - promowanie wiedzy dotyczącej problematyki europejskiej, w szczególności roli polskiej prezydencji w UE;
 - wspieranie uczniów w zdobywaniu wiadomości o Europie, Unii Europejskiej i jej instytucjach oraz roli, jaką odgrywają w dzisiejszym świecie;
 - kształtowanie podstawowych wartości, postaw i umiejętności potrzebnych młodym Europejczykom.

Postanowienia ogólne

1. Wydarzenie zostanie zorganizowane dzięki wsparciu finansowanemu Andrzeja Buły – posła do Parlamentu Europejskiego.
2. Organizatorami turnieju są: Stowarzyszenie Edukacyjne Mickiewicz oraz Centrum Aktywności Lokalnej w Kluczborku zwani dalej „Organizatorami”.
3. Partnerem merytorycznym turnieju jest Instytut Śląski z siedzibą w Opolu.
4. Turniej jest jednoetapowy.
5. Turniej odbędzie się **25 kwietnia 2025 r.** w Urzędzie Marszałkowskim w Opolu w godz. 8.30–17.00.
6. Koordynator turnieju poinformuje zgłoszone drużyny za pośrednictwem poczty elektronicznej i stronie internetowej Organizatora zsokluczbork.pl o zakwalifikowaniu się drużyn do turnieju.
7. Koordynatorem turnieju jest:
 - 1) Piotr Ostrowski - nauczyciel historii i wiedzy o społeczeństwie;
e-mail: postrowski@zsokluczbork.pl; tel. 606 977 887.

§ 3

Zasady zgłoszenia do turnieju

1. Zgłaszanie drużyn trwa **od 19 marca br. godz. 19.00 do 24 marca 2025 r. do godz. 15.00.** Zgłoszenia odbywają się za pomocą formularza FORMS w linku poniżej.

<https://forms.office.com/e/tznLw9mUCr>

2. W turnieju mogą brać udział uczniowie ponadpodstawowych z województwa opolskiego w składzie 4-osobowym (4 mówców) oraz 1 mówca rezerwowego pod opieką nauczyciela.

3. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest zapoznanie się z postanowieniami niniejszego regulaminu oraz z klauzulą informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych, ich akceptacją poprzez zaznaczenie **TAK na formularzu zgłoszeniowym FORMS** w linku podanym § 3 pkt 1. (punkty 11,12,13 i 14.)

4. W przypadku uczestnika niepełnoletniego, nauczyciel/opiekun drużyny pozyskuje zgodę rodziców/opiekunów na przetwarzanie danych osobowych (*Załącznik nr 1*), a w przypadku pełnoletniego uczestnika zgodę na przetwarzanie danych osobowych uczeń podpisuje sam (*Załącznik nr 2*) oraz zgodę na wykorzystanie wizerunku (*Załącznik nr 3*) i przechowuje ją w swojej dokumentacji zadania.

5. Organizator zbiera w formularzu zgłoszeniowym następujące dane:

- 1) pełną, oficjalną nazwę szkoły, którą drużyna będzie reprezentować,
- 2) imię i nazwisko nauczyciela/opiekuna,
- 3) adres email i numer kontaktowy nauczyciela/opiekuna drużyny
- 4) telefon kontaktowy szkoły,
- 5) imię i nazwisko członków drużyny
- 6) oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem Turnieju,
- 7) zgodę nauczyciela/opiekuna na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby zrealizowania tego zadania,
- 8) potwierdzenie o posiadaniu zgody rodzica/opiekuna prawnego na udział niepełnoletnich uczniów oraz zgody pełnoletnich uczniów na udział w Turnieju.

§ 4

Ogólne zasady uczestnictwa

1. W turnieju bierze udział **9 drużyn oraz drużyna rezerwowa.**
2. O uczestnictwie w turnieju decyduje kolejność zgłoszeń.
3. O wycofaniu drużyny z rozgrywek należy poinformować koordynatora najpóźniej na dwa dni przed dniem turnieju do godz. 15.00.

4. O zakwalifikowaniu się do turnieju zgłaszający zostaną powiadomieni mailowo w dniu **24 marca 2025**.

5. Uczestnicy przygotowują **5 tez**, które zostaną podane do wiadomości po zakwalifikowaniu się do turnieju (**24 marca 2025 r**).

§ 5

Przebieg Turnieju i zasady debaty

1. Na początku turnieju odbędzie się losowanie, w którym drużyny zostaną podzielone na **trzy grupy** oznaczone literami **A1, A2, A3, B1, B2, B3 i C1, C2, C3**. W grupie każda drużyna będzie dwa razy debatowała i raz pauzowała. Równolegle odbywać się będą trzy debaty. W drugiej części turnieju odbędą się dwie debaty półfinałowe, w której spotkają się trzy najlepsze drużyny z fazy grupowej oraz drużyna, która zajęła drugie miejsce w najwyższą liczbą małych punktów z grup A, B i C.

2. Każda debata toczy się wokół ustalonej wcześniej tezy, której broni strona Propozycji, a którą próbuje obalić strona Opozycji.

3. O wystąpieniu drużyny „za” lub „przeciw” tezie decyduje losowanie przeprowadzone przez marszałka na 15 minut przed rozpoczęciem debaty.

4. Debatę prowadzi marszałek debaty. Marszałek może być jednocześnie ekspertem.

5. Debatę rozpoczyna pierwszy mówca strony Propozycji. Następnie głos zabiera pierwszy mówca strony Opozycji. Dalej głos zabierają na przemian kolejni mówcy Propozycji i Opozycji.

6. Role mówców:

- 1 mówca – wprowadzenie do debaty, zdefiniowanie tezy;
- 2 mówca – argumentacja;
- 3 mówca – kontrargumentacja;
- 4 mówca – podsumowanie.

7. Mówcy mają do dyspozycji **4 minuty** na wygłoszenie swojego przemówienia.

8. W czasie przemówień mówcy mogą zgłaszać pytania lub informacje do wystąpienia członków drużyny przeciwnej. Chęć zadania pytania lub podania informacji należy zasygnalizować podniesieniem ręki. Mówca powinien zawsze określić, czy zadaje pytanie czy podaje informację.

Ostatnie **30 sekund** wystąpienia jest czasem chronionym i w tym czasie mówcy nie mają obowiązku przyjmowania pytań/informacji.

9. Każda z drużyn w trakcie debaty może skorzystać z *ad vocem* według następujących zasad:

- 1) Każdej drużynie przysługuje jedno *ad vocem* w trakcie debaty (dodatkowe kontr-wystąpienie odbywające się poza normalną kolejnością przemawiania);
- 2) W trakcie wystąpienia mówcy, członek drużyny przeciwnej może zgłosić – poprzez podniesienie odpowiedniej karty – odnoszące się do treści wystąpienia mówcy *ad vocem*;

- 3) Marszałek udziela głosu członkowi drużyny przeciwnej zgłaszającemu *ad vocem* bezpośrednio po zakończeniu wystąpienia, w trakcie którego je zgłoszono;
- 4) Czas *ad vocem* nie może przekroczyć **1 minuty**;
- 5) Dopuszczalne jest zgłoszenie *ad vocem* do *ad vocem*;
- 6) Niedopuszczalne jest zgłoszenie *ad vocem*:
 - a) przez członka drużyny, który ma wygłaszać mowę następującą bezpośrednio po mowie, w trakcie której zgłaszane jest *ad vocem*,
 - b) do wystąpienia ostatniego mówcy każdej ze stron.
10. W trakcie debaty zabronione jest korzystanie z urządzeń telekomunikacyjnych i audiowizualnych w celach innych niż mierzenie czasu mów.
11. Używanie w trakcie debaty słów wulgarnych, treści rasistowskich lub argumentów *ad personam* jest zabronione może skutkować nawet dyskwalifikacją całej drużyny.
12. Przygotowanie do debaty będzie odbywało się w odrębnych miejscach. Pokoje wyznacza marszałek i sekretarz debaty.
14. Uczestnik nie może czytać przygotowanego wcześniej tekstu wypowiedzi. Dopuszczalne są jedynie własne notatki sporządzane w czasie trwania debaty, bądź bezpośrednio przed nią.
15. Juror zobowiązany jest do wysłuchania i ocenienia debaty w czasie jej trwania.
16. Juror wypełnia kartę ocen w trakcie debaty oraz przekazuje ją niezwłocznie marszałkowi w sposób umożliwiający mu ogłoszenie wyniku rozgrywki.
17. W trakcie trwania rozgrywki przynajmniej jeden Juror zobowiązany jest do wygłoszenia komentarza dotyczącego merytorycznej wypowiedzi uczestników.
18. Pomiędzy zakończeniem jednego etapu debaty a rozpoczęciem drugiego etapu należy uwzględnić 20-minutową przerwę.
19. Marszałek wykonuje obowiązki wskazane w regulaminie i przekazuje protokół organizatorowi najpóźniej dwa dni po zakończonych rozgrywkach.

§ 6

Zasady oceniania debaty

1. O zwycięstwie w debacie decyduje skład jurorski na podstawie oceny i punktowania mówców i drużyny jako całość. Marszałek ogłasza, która drużyna wygrała debatę.
2. Debatę jest ocenia przez minimum 3 jurorów według ustalonej wcześniej karty ocen.
3. Każdy **mówca** może zdobyć **15 punktów** (forma wystąpienia (0–5 pkt), treść wystąpienia (0–10 pkt)). **Drużyna** jako zespół może zdobyć **30 punktów** (spójność drużyny (0–5 pkt), kontrargumentacja (0–10 pkt), definiowanie (0–5 pkt), linia argumentacyjna drużyny (0–10)). Łącznie drużyna może zdobyć **90 punktów** od każdego z jurorów.

4. Wystąpienia mówców powinny być samodzielnymi wypowiedziami, bez odczytywania z kartki (nie dotyczy cytatów). W przypadku czytania przez mówcę z kartki ocenę treści jego wypowiedzi każdy z jurorów dzieli przez 2 i przyznaje tylko tę połowę punktów.
5. Od punktów przyznanych przez każdego z jurorów odejmowane są punkty eksperckie za użycie argument *ad personam*, za rozmowę lub niestosowne zachowanie, za przedłużenie wystąpienia, nieprzyjęcie pytania lub informacji.
6. Za wygraną debatę drużyna otrzymuje 1 punkt, za przegraną 0 punktów.

§ 7

Nagrody

1. Fundatorem nagrody głównej w postaci wyjazdu studyjnego do Strasburga lub Brukseli jest Andrzej Buła - poseł do Parlamentu Europejskiego. Uzgodnienia dotyczące dokładnej daty wyjazdu dokonane zostaną przez Biuro posła Andrzeja Buły w Opolu w porozumieniu z zwycięstwami turnieju.
2. W turnieju zostaną wyłonione drużyny: pierwszego miejsca i drugiego miejsca. Pozostałe miejsca zostaną ustalone na podstawie przyznanych przez jurorów punktów.
3. Każdy uczestnik turnieju otrzyma indywidualny dyplom i upominek.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wyróżnienia i nagrodzenia w kategorii Najlepszy Mówca Turnieju.

§ 8

Zezwolenie na rozpowszechnienie wizerunku

1. Uczestnik turnieju, akceptując regulamin zezwala na nieodpłatne wykorzystanie przez Organizatora swojego wizerunku zarejestrowanego w trakcie turnieju, a także danych osobowych udostępnionych w celu uczestnictwa w konkursie. Celem wykorzystania danych osobowych jest publikowanie przebiegu i promocja konkursu w materiałach utrwalonych podczas turnieju przez organizatora na stronach internetowych organizatora, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych organizatora, radiu, prasie i telewizji oraz w materiałach naukowych i edukacyjnych w ramach realizacji misji edukacyjnej organizatora, z zastrzeżeniem ust. 2.
2. Uczestnik turnieju, a w przypadku osoby niepełnoletniej rodzic/opiekun prawny wyraża zgodę na publikację imienia i nazwiska oraz wizerunku laureata w związku z zamieszczeniem relacji z przebiegu turnieju i wręczania nagród na stronach internetowych organizatora, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych organizatora, radiu, prasie i telewizji, poprzez zaznaczenie na formularzu w zgłoszeniowym w rubryce: wyrażenie zgody.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie dokonane przez Organizatorów zmiany regulaminu stają się obowiązujące po opublikowaniu ich na stronie internetowej Organizatorów.
2. Decyzje składu jurorów są ostateczne i nie podlegają weryfikacji lub zaskarżeniu.
3. W zakresie nieuregulowanym w regulaminie stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
4. Żądanie zaprzestania przetwarzania danych osobowych jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w turnieju.